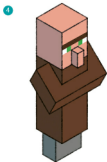
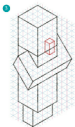
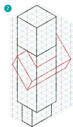


Pour commencer, tu peux laisser au crayon tes traits de construction, que tu gommeras à la fin.

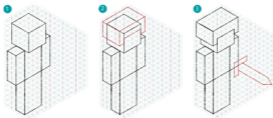


Pour colorier, il te suffit de remplir les carreaux de ta grille. Seuls certains éléments, comme ici les yeux, ne sont pas alignés dessus.

Le villageois



Le soldat

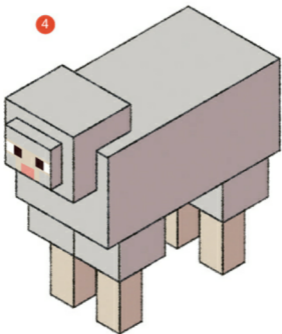


Équipe le personnage d'un casque et d'une épée avant qu'il ne parte à l'aventure !

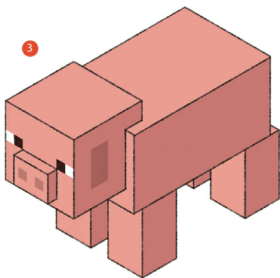
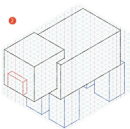
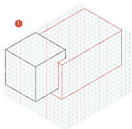
Le mouton



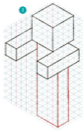
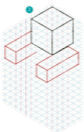
4



Le cochon

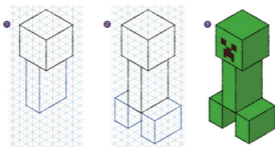


Le zombie



Les zombies ont rarement bonne mine... Colorie celui-ci en vert.

Le creeper

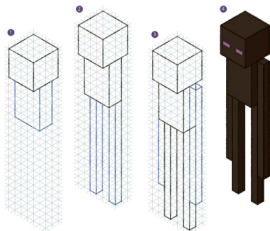


Le creeper a toujours l'air triste et désolé...

PIXEL ART : L'ARC...

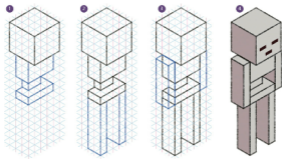


L'enderman



Les jambes de l'enderman sont
longues... Mais elles restent plus
courtes que ses bras !

Le squelette

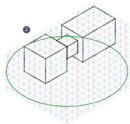
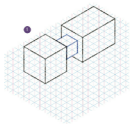


Ce squelette est tellement maigre qu'on lui voit les côtes !

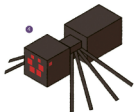
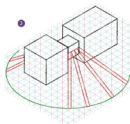
PIXEL ART : ...ET SA FLÈCHE

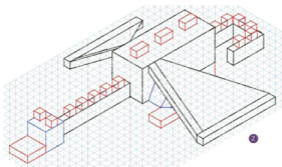


L'araignée



Tracer une ellipse te permettra de déterminer la longueur des pattes de l'araignée.





Tous ces cubes le long du corps du dragon lui font une crête impressionnante !

